

Regulamento 1ª Temporada SuperLiga ePilotos

Todas as divisões



Clausulas todos os pilotos interessados em ingressar no campeonato deverá ler o regulamento completo, a inscrição implica em concordância com os termos.

1 – Classificação:

1.1 – Para a primeira temporada a classificação será feita a partir de tomada de tempo.

1.2 – Será a única vez que todos os pilotos inscritos definirão suas divisões através de tempo, após o termino da primeira temporada os pilotos só trocarão de divisão seguindo o sistema de ranking descrito nas clausulas abaixo.

1.3 – Definições para tomada de tempo:

Carro - Subaru WRX GR4 – Pista - Tsukuba

Configurações do lobby – Sem setup, sem desgastes, sem limite de voltas, ED ligado, penalização por atalho – Anular tempo, horário – clima bom 12:00, Pneus limitado a Corrida Duro.

1.4 – As salas serão abertas em horários pré-definidos pela direção.

só será considerado os tempos feitos em lobbys abertos pelo id ePilotos_Org.

1.5 – Os tempos deverão ser enviados para a direção via Whatsap, seguindo os requisitos abaixo:

A foto deve conter o id ePilotos_Org. – o carro e o ID do piloto em questão – a coluna com os tempos do piloto onde estará destacado o melhor tempo aferido.

1.6 – Sistema de Ranking:

Após o termino da primeira temporada, as categorias serão definidas como qualquer outra liga,

ou seja, os 4 melhores de cada divisão sobem de divisão e poderão disputar uma copa entre eles, chamada Copa AllStars.

Por outro lado os últimos 4 colocados de cada divisão irão cair para a divisão abaixo, salvo, os melhores da Alpha e os últimos da Beta, pois esses permanecerão na mesma divisão em que se encontram.

1.7 – iniciaremos com 3 divisões apenas, porém desde já aceitaremos pilotos reservas, caso algum piloto classificado não possa correr por algum motivo, sendo assim o piloto imediato substituirá a vaga, ou seja, nenhum piloto reserva poderá entrar diretamente na DIV Alpha, ele terá de passar antes por todas as divisões até chegar a principal.

2 – Pistas, horários e Datas:

2.1 – O campeonato terá duração media de 3 meses, sendo esse período dedicado para classificação, corridas e hiato para a próxima temporada.

2.2 – O campeonato será constituído de 10 etapas com edições semanais que ocorrerão todo domingo sendo elas:

Etapa 1 – Dragon Trail, Etapa 2 – Suzuka , Etapa 3 – Alsace , Etapa 4 – Nurb GP, Etapa 5 – Blue moon A, Etapa 6 – Brands Hatch, Etapa 7 – Lago Maggiore, Etapa 8 – Mount panorama, Etapa 9 – Kyoto, Etapa 10 – Interlagos (horário especial)

2.3 – A partir da definição da data da primeira etapa, as demais ocorrerão toda semana sucessivamente, serão adiados eventos somente em caso de feriado prolongado onde mais de 40% dos pilotos avisarem que não poderão correr ou em caso de manutenção do servidor em horário de corrida.

2.4 – O lobby será configurado da mesma maneira para todas as etapas, a única diferença será nos horários de cada pista (horário da pista e não do evento), podendo variar de acordo com as definições disponíveis, nenhuma divisão correrá com horário igual e o mesmo será enviado aos pilotos no grupo específico com pelo menos 4 dias de antecedência, visando a qualidade dos treinos. Confira nas clausulas abaixo as definições do lobby.

2.5 – Todas as categorias correrão no mesmo dia em horários diferentes, começando sempre pela divisão Beta e fechando o dia de eventos com a divisão Alpha.

2.6 – Horarios:

Divisão Beta – Lobby oficial aberto as 18:00/procedimento de testes termina as 18:20/ Treino classificatório ocorrerá até as 18:35 nesse horário será dado inicio a corrida de 50 minutos.

Divisão Ascension – Lobby oficial aberto as 19:40/ procedimento de testes termina as 20:00/treino classificatório ocorrerá até as 20:15 nesse horário será dado inicio a corrida de 50 minutos.

Divisão Alpha – Lobby oficial será aberto as 21:30/ procedimento de testes termina as 21:50/ treino classificatório ocorrerá até as 22:05 nesse horário será dado início a corrida de 50 minutos.

2.7 – Os horários deverão ser seguidos à risca, pois todos os eventos serão divulgados com antecedência nos meios possíveis, os pilotos inscritos que não comparecerem ao procedimento de testes e/ou ao treino classificatório sofrerá penalidade leve e poderão participar da corrida caso o ocorrido não seja reincidente.

3 – Lobby:

3.1 – O lobby será aberto sempre pelo id ePilotos_org, portanto a todos os pilotos inscritos, torna-se necessário adicionar o mesmo na PSN, pois todas as etapas serão limitadas a amigos.

3.2 – Procedimentos de testes:

Todo evento terá cerca de 20 minutos dedicados a testes de conexão, primeiramente todos os pilotos deverão se inscrever na pista sem tirar o veículo do Box, após a inscrição de todos os pilotos o host digitara a seguinte mensagem “Quantos carros visualizados?”, todos os pilotos deverão responder numericamente a quantidade de pilotos que estão sendo visualizados por ele naquele momento, exemplos:

Se tivermos 14 pilotos inscritos o piloto selecionara o botão de visualização e passara de carro em carro efetuando a contagem dos veículos no box, após a confirmação o piloto devera escrever o numero de pilotos visualizados incluindo seu próprio veículo na somatória, ou seja, se estiver tudo ok o piloto em questão digitara 14.

3.3 - Caso um piloto não visualize o numero total de pilotos inscritos, os seguintes procedimentos deverão ser feitos:

O piloto deverá fechar o jogo>ir até o menu do Playstation>configurações de rede>teste de conexão>após efetuar o teste verificar se a NAT foi a 2 (padrão da nossa região)>voltar ao jogo>ir no menu GT localizado no canto superior esquerdo>Rede>Apagar dados temporários>após os procedimentos basta retornar ao lobby da corrida.

Esse processo leva em media 2 minutos, portanto após a confirmação de todos os pilotos na corrida e a verificação do numero de pilotos visualizados, esperaremos 3 minutos para começar a volta de apresentação.

3.4 – Volta(s) de apresentação:

As voltas de apresentação terão o intuito de evitar problemas na largada, serão corridas de apenas uma volta para testarmos se todos os pilotos conseguirão largar normalmente.

Caso algum piloto não consiga basta seguir os procedimentos previsto no paragrafo 3.3, se necessário serão feitas até Três voltas de apresentação em intervalos de 3 minutos cada antes de iniciarmos os treinos classificatórios.

3.5 – Treino classificatório:

Todas as etapas terão 15 minutos de treino classificatório.

O treino só poderá ser iniciado após autorização do host, antes disso nenhum piloto deverá sair

do box, cabível penalização (conferir clausula 4)

3.6 – Duração das corridas

Todas as corridas terão duração de 50 minutos estipulados através da opção “corrida de resistência”.

3.7 – Configurações do Lobby :

A nomenclatura padrão dos lobbys será – Liga e Pilotos (Divisão) (n.da etapa)

Propriedade da sala será fixa e privacidade somente amigos, o numero máximo de participantes será 16, sendo 14 para pilotos, 1 para host/narrador e por ultimo 1 para comentarista/auxiliar de prova.

Configurações da pista:

Clima variável de acordo com a etapa, tempo de corrida 45 minutos.

Configurações da Corrida:

Tipo de largada Em movimento – Grid mais rápido primeiro – Turbo desligado-Força do cone Real – Danos visíveis ligados – Danos mecânicos Graves – Desgaste dos Pneus 2x e de combustível 4X – combustível inicial será Padrão – redução de aderência Real – atraso na chegada Máximo.

Configurações de Regulamento:

Categoria varia de acordo com a divisão – Equilíbrio de desempenho (Salvo divisão alpha devido sistema de lastro) Ligado – Sem limitações de pneus – Sem limitações de Ajuste.

Configurações de Penalidade:

Sem fantasmas – Penalidade por atalho é leve – Sem penalidade por colisão lateral nem em mureta – Correção de veiculo após colisão será desligada assim como o reposicionamento – regras de bandeira ligado.

Opções de Direção:

Somente o controle de tração, ABS serão liberados na divisão Alpha, na Ascension o controle de ASM será permitido, na divisão Beta todas as assistências serão liberadas.

Salvo piloto automático que será proibido em todas as divisões.

3.8 – Party:

Os organizadores abrirão duas party's simultâneas para sanear e organizar os pilotos durante o período de testes, todos os pilotos deverão estar em uma das party para agilizar o procedimento de comunicação, caso algum piloto não compareça a party quando solicitado, o mesmo estará a mercê de penalização (Clausula 4).

4 – Penalizações manuais:

4.1 – Todas as penalizações serão feitas mediante a solicitação do piloto prejudicado, a organização não iniciara nenhum comitê de decisão caso o mesmo não seja solicitado.

As solicitações devem ser feitas através de vídeos gravados diretamente do replay, sem comentários externos ou nenhuma influencia de edição.

Os vídeos deverão ser enviados ao organizador do evento em até 12 horas após o termino do evento, após a entrega do vídeo o agressor terá até 24 horas para entregar um vídeo de defesa seguindo os mesmo padrões descritos acima.

Não serão aceitos nenhum vídeo da Transmissão.

4.2 – O comitê de julgamento será constituído por 3 pessoas de categorias diferentes a que

estiver sendo julgada.

4.3 – As penalizações serão divididas em 3 categorias diferentes, sendo elas leve, media e grave, o que caracteriza cada uma delas são os seguintes requisitos:

Leve: quando o piloto é prejudicado porem o agressor pratica o farplay e não houve quebra de veiculo.

Media: quando o piloto é prejudicado e o agressor pratica o farplay porém houve quebra do veiculo.

Grave: quando o piloto prejudicado teve ser veiculo quebrado e o agressor não praticou o farplay.

4.4 –Farplay – Trata-se da devolução de posição ao piloto prejudicado, independente de quantos veículos o ultrapasse nesse momento, o agressor devera esperar o prejudicado até que o mesmo consiga ultrapassa-lo.

4.5 – Penal extra-acidente:

Encaixa-se em penalidade leve – não comprimento de ordem de permanência em box durante a contagem de pilotos, o não comprimento da limitação da faixa de box, não comparecimento na party do organizador quando solicitado, não comparecimento aos testes e/ou treino pré-corrida.

Encaixa-se em penalidade media – conduta antiesportiva no grupo da divisão determinada, desrespeito aos organizadores, envio de vídeos polêmicos ou sobre lances da corrida no grupo dedicado aos pilotos.

Encaixa-se em penalidade grave – falta do piloto no evento sem aviso prévio de pelo menos 1h, o aviso deverá ser encaminhado ao organizador do evento.

4.6 – Valores das penalidades:

Leve 5 pontos – Media 7 – Grave 10

O piloto que tomar 1 penalidade grave ou 2 medias poderá ser suspenso de uma etapa.

O piloto que tomar 2 penalidade grave poderá ser suspenso do campeonato.

5.1 – A tabela de pontuação será a seguinte:

1-25

2-22

3-20

4-18

5-16

6-14

7-12

8-10

9-9

10-8

11-7

12-6

13-5

14-4

5.2 – Pontos extras:

Será dado 1 ponto extra ao piloto que não tomar nenhum tipo de penalidade durante o período de 2 provas.

6 – Veículos

6.1 – Os veículos serão diferentes em cada categoria sendo definidos da seguinte maneira:

Divisão Alpha – Categoria GR2

Divisão Ascencion – Categoria GR3

Divisão Beta – Categoria GR4

6.2 – Os campeonatos terão sempre a classificação individual e de duplas, portanto em todas as divisões os carros serão sorteados em pares.

O sorteio será ao vivo após a definição de duplas, os melhores veículos de cada categoria serão escolhidos e sorteados para as duplas inscritas.

6.3 – Todos poderão acompanhar o sorteio no canal da ePilotos no Youtube.

7 - Transmissões:

6.1 – As transmissões serão de responsabilidade única da e-Pilotos.

6.2 – Todos os eventos serão transmitidos ao vivo no canal exclusivo no YTB.

6.3 – A ePilotos garante a qualidade HD em todas as lives, porém reserva-se o direito de perda de dados caso ocorra oscilações na qualidade de internet do transmissor durante a corrida.

6.4 – Os pilotos vencedores de cada bateria serão chamados na sala de imprensa após o término de cada corrida, os pilotos que desejarem compartilhar sua experiência ao vivo, deverá habilitar a opção de compartilhamento de áudio em live, no menu de opções da party.

6.5 - Caso um piloto não queira participar da entrevista, basta não aceitar o convite do organizador, o mesmo não sofrerá nenhum tipo de represália ou punição.

8 – Premiações e pagamento:

8.1 – Os pilotos sócios da e-Pilotos não precisarão pagar para participar do evento em questão.

8.2 – Para pilotos não sócios o custo do campeonato será o valor de 30 reais, padrão para eventos de liga.

8.3 – Para pilotos não sócios e representantes de alguma equipe parceira o custo será de 25 reais.

8.4 – Premiação será dada aos 3 melhores pilotos de cada categoria.

8.5 – O prêmio para os vencedores da liga ePilotos será um kit com troféu e brindes personalizados com o nome e a divisão de cada piloto, o modelo de troféu poderá variar de acordo com a divisão do piloto.

8.6 – O pagamento para pilotos não associados poderá ser feito diretamente no site de acordo com as várias opções disponíveis.

8.7 – Os troféus serão confeccionados e enviados aos vencedores em até 10 dias úteis após o término do evento.

9- Desistência e expulsão

9.1 – O piloto que desistir do campeonato após o pagamento do mesmo, terá o valor pago ressarcido caso a solicitação se encaixe na política de compra do nosso gerenciador, por favor, leia com atenção todos os parágrafos no momento da compra.

9.2 – A ePilotos reserva-se o direito de expulsar do campeonato qualquer piloto pagante caso o mesmo se encaixe em algum dos parâmetros abaixo:

O piloto tomou 2 ou mais penalidades graves durante o campeonato.

O piloto praticou de conduta antiesportiva com algum companheiro, ofendendo de maneira direta através de xingamento, racismo ou ameaças a integridade, caso o mesmo seja comprovado através de print ou fotos o piloto agressor estará a mercê de julgamento da direção.

O piloto que difamou, insultou ou prejudicou de maneira direta algum membro organizador ou a própria instituição ePilotos, caso seja comprovado.

10 – Sistemas de Lastro

10.1 – Visando maior aumentar a disputa entre os pilotos da divisão Alpha, usaremos o sistema de lastro nessa divisão.

10.2 – O sistema funcionará de maneira manual seguindo os seguintes parâmetros:

1- Todos os carros iniciarão o campeonato seguindo o mesmo peso e potencia estipulado pelo sistema de ED.

2 – A partir da primeira etapa os 5 melhores pilotos irão adicionar lastros acumulativos a seguindo a tabela abaixo.

1º colocado +5% de lastro/2º colocado +4% de lastro/3º Colocado +3% de lastro/4º colocado +2%/5º colocado +1%

O lastro é cumulativo e será adicionado e controlado a cada etapa individualmente.

3 – Cada piloto receberá de forma individual o peso que seu carro deverá iniciar a etapa seguinte.



SUPERLIGA

PILOTOS



SUBARU

WRX GR.4

FABRICANTE: SUBARU

TRANSMISSÃO 4WD

POTÊNCIA MÁXIMA: 377 HP

PESO: 1,319KG



COMPRIMENTO:

2.045KM

14 CURVAS

TRC TEUKUBA
CIRCUIT



TREINOS CLASSIFICATÓRIOS A PARTIR DO DIA 25/06/18